



SHIVAN ANOOP

STUDENT PROGRAMMEUR

BIO

Voornaam: Shivan
Achternaam: Anoop
Geboortedatum: 02/09/2002
Nationaliteit: Nederlands

OVER MIJ

Gemotiveerde en leergierige beginnend programmeur met een sterke interesse in software- en game development. Beschikt over een solide basis in objectgeoriënteerd programmeren en ervaring met meerdere programmeertalen, waaronder C#, C++, Python en JavaScript. Heeft zowel praktijkervaring opgedaan via stages als theoretische kennis via MBO- en HBO-opleidingen. Zoekt een werkomgeving waarin verder kan worden gegroeid als developer.

CONTACT



[Portfolio Website](#)



satyendra0@hotmail.com



06-81465248



Rotterdam



[Mijn LinkedIn](#)

TALEN

- Nederlands
- Engels

COMPETENTIES

Programmeertalen

- C# (Unity)
- C++ (Game Programming – basis)
- Python (basis)
- JavaScript
- PHP

Concepten

- Objectgeoriënteerd programmeren
- Debugging
- Versiebeheer (basis)
- Probleemoplossend denken
- Agile & Scrum
- Databases

Technologieën & Tools

- Unity
- HTML & CSS
- MySQL (basis)
- React (basis)

OPLEIDINGEN

Sep, 2024 - Maart, 2025

BACHELORS INFORMATICA

Hogeschool Rotterdam

Sep, 2020 - Jun, 2022

DIPLOMA SOFTWARE DEVELOPMENT MBO4

Grafisch Lyceum Rotterdam

CURSUSSEN & ZELFSTUDIE

- C++ Game Programming – afgeronde cursus
- Python Programming – basiskennis door zelfstudie en onderwijs

WERKERVARING

2022/8 - 2023/4

STAGIAIR SOEDESCO

SOEDESCO

- Stagair Unity C# programmeur

Tijdens mijn stage heb ik gewerkt aan de ontwikkeling van een Unity-applicatie in C#, waarbij ik verantwoordelijk was voor het implementeren van UI/UX-functionaliteiten, het ontwikkelen van minigames en het oplossen van bugs.

Ik maakte deel uit van een projectteam dat samenwerkte met een externe partner en droeg actief bij aan de ontwikkeling van nieuwe features en technische oplossingen. Dankzij mijn snelle leervermogen en proactieve werkhouding kon ik al snel zelfstandig waarde toevoegen aan het project.